

ETKİNLİK 9: PALMIYE, FİL, ZÜRAFA

hareketlendirici, grup dinamiği

YÖNERGE

- Çocuklardan oturarak ya da ayakta durarak bir çember oluşturmalarını isteyin. Bu arada gönüllü olmak isteyen bir çocuğa çemberin ortasında kalmasını söyleyin.
- Ortada kalan gönüllünün çemberden rastgele bir çocuğu işaret ederek "Palmiye" diye sesleneceğini söyleyin. Bu yapıldığında işaret edilen çocuğun bedenini kullanarak palmiye oluşturacağını ve bunun için iki yanındaki kişilerden destek alabileceğini söyleyin ama başka bir ipucu vermeyin.
- Çocukların 1-2 deneme yapmasına alan açın. Çemberle birlikte yapılan denemeleri değerlendirebilirsiniz. Eğer çember yapılan denemenin benzemediğini düşünüyorsa aşağıdaki yönergeyi verin.



Yaş: 8+ yaş



Hedef: Katılımcıları hareketlendirme, grubun birlikte hareket etmesini destekleme



Süre: 10-15 dakika

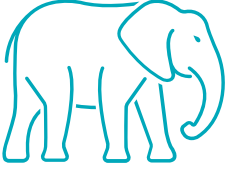


Malzemeler: Çocukların ayakta çember olabilecekleri bir alan

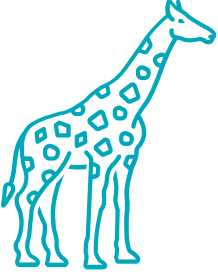


Palmiye: İşaret edilen kişi kollarını havaya kaldırır ve palmiyenin gövdesini oluşturur. Sağ ve solundaki kişiler de gövde olan kişinin kollarının altına kafalarını yerleştirerek palmiyenin hindistan cevizi olurlar.

- Palmiye yapılırken en yavaş olan kişiyi gönüllü olarak ortaya alın ve başka bir kişiyi işaret ederek "palmiye" demesini isteyin. Çocuklar bunu yapmakta hızlandıklarında gönüllü olan kişinin iki canlıyı (fil ve zürafa) daha seçebileceğini söyleyin.
- Fil ve Zürafa oluşturmak için de çocukların yaratıcılıklarını ortaya çıkarmasına alan açın. Gerekirse ipucu olarak aşağıdaki yönergelerden faydalanabilirsiniz.



Fil: Fil yapması için seçilen kişi iki kolunu birbirine dolayarak hortumu oluşturur. Sağ ve sol yandakiler ise filin kulaklarını oluşturur.



Zürafa: Zürafa yapması için seçilen kişi kafasının üzerinde iki elini birleştirerek zürafa kafasını yapar. Sağ ve sol yandakiler ise yere çömelerek zürafanın ayaklarını oluştururlar.

- Tüm canlılar bir kere denendikten sonra artık gönüllünün fil, zürafa ya da palmyeden herhangi birini seçerek çemberdekileri işaret edeceğini ve çemberdekilerle canlıların olabildiğince hızlı şekilde oluşturulacağını söyleyin.



Kolaylaştırıcıya notlar:

- Etkinlik başlamadan önce palmyeyi, zürafayı ve fili 3 kişinin birleşerek nasıl yapabileceği üzerine katılımcılardan görüş almayın. Bu canlıları oluşturmakla ilgili yönerge verildiğinde çocukların yaratıcılığı ön plana çıksın. Bununla birlikte yapılan birkaç deneme canlılara benzetilemediyse yönergedeki ipuçlarını çocuklarla paylaşabilirsiniz.
- Oyundaki canlıları uyarlama için çeşitlendirilebilirsiniz. Balık, denizanası gibi suda yaşayan canlılar; yarasa, kuş gibi uçan canlılar; köstebek, solucan gibi yer altında yaşayan canlıları yapmalarını önerebilirsiniz. Bu uyarlamayı yapacaksanız önereceğiniz canlının en az 3 kişiyle canlandırılabilceğini ve elinizde ipucu olarak verebileceğiniz hareketler olmasına dikkat edin.