

# ETKİNLİK 7: FLAMİNGOLAR-PENGUENLER

hareketlendirici

## YÖNERGE

- Çocuklardan bir gönüllü seçin. Bu gönüllünün amacının bir "flamingo" olarak diğer katılımcıları -yani penguenleri- yakalaması ve flamingoya çevirmesi olduğunu söyleyin. Flamingoların ve penguenlerin nasıl hareket ettiğini anlatmak için aşağıdaki yönergelerden yararlanın.
- Flamingo çabuk hareket edemez fakat zarif ve yavaş adımlar atar, her bir adımında dizlerini kırarak ilerler ve kanatlarını arkasında toplar. (Örnek videoyu [buradan](#) izleyebilirsiniz.)
- Penguenler çabuk hareket ederler fakat küçük adımlarını atarlarken kuyruklarını sallarlar. Yani ellerini arkada kavuşturup sallarlar. (Örnek videoyu [buradan](#) izleyebilirsiniz.)
- Eğer bir penguen yakalanırsa o artık bir flamingodur! Tek bir penguen kaldığında bu sefer penguen flamingoları yakalamaya çalışır. Tüm flamingolar penguene dönüştüğü zaman oyun sona erer.
- Oyunu sınırları belirlenmiş bir alanda uygulamanız gerekir. Sınırları belirlenen alanın dışına çıkanlar da diğer hayvana dönüşmekten kurtulamazlar.



**Yaş:** 8+ yaş



**Hedef:** Isınma, hareket etme ve eğlence



**Süre:** 10-12 dakika



**Malzemeler:** Yok



### Kolaylaştırıcıya notlar:

- Flamingo ve penguenler ile ilgili merak edilenler varsa youtubedan yürüdükleri videoları izletebilirsiniz. Eğer böyle bir imkan yoksa etkinlikteki hayvanları değiştirebilirsiniz. Hayvanlar seçilirken hareketleri kolay olanlar seçmeniz işinizi kolaylaştırır.