

## ETKİNLİK 33: OYUN PARKI

sosyal duygusal öğrenme, değerlendirme

### YÖNERGE

- Tüm çocuklara Oyun Parkı Görselinden birer kopya dağıtın.
- Ardından çocuklardan bu görselde yer alan ve kendilerine yakın buldukları bir karakteri seçip boyamalarını isteyin. Çocuklar boyamaya başlamadan önce neden o kişiyi seçtiklerini de düşünmelidir. Çocuklara bunun için 5 dakika süre verin.
- Ardından herkes sırayla, görseldeki hangi karakteri ve neden boyadığını katıldığı etkinliğin/günün değerlendirmesi üzerinden anlatsın.



**Yaş:** 5+ yaş



**Hedef:** Katılımcıların etkinlikte/gün sonunda kendilerini nasıl hissettiklerini paylaşmaları



**Süre:** 10-15 dakika



**Malzemeler:** Ekteki oyun parkı görselinin katılımcı sayısı kadar çıktısı, boya kalemleri

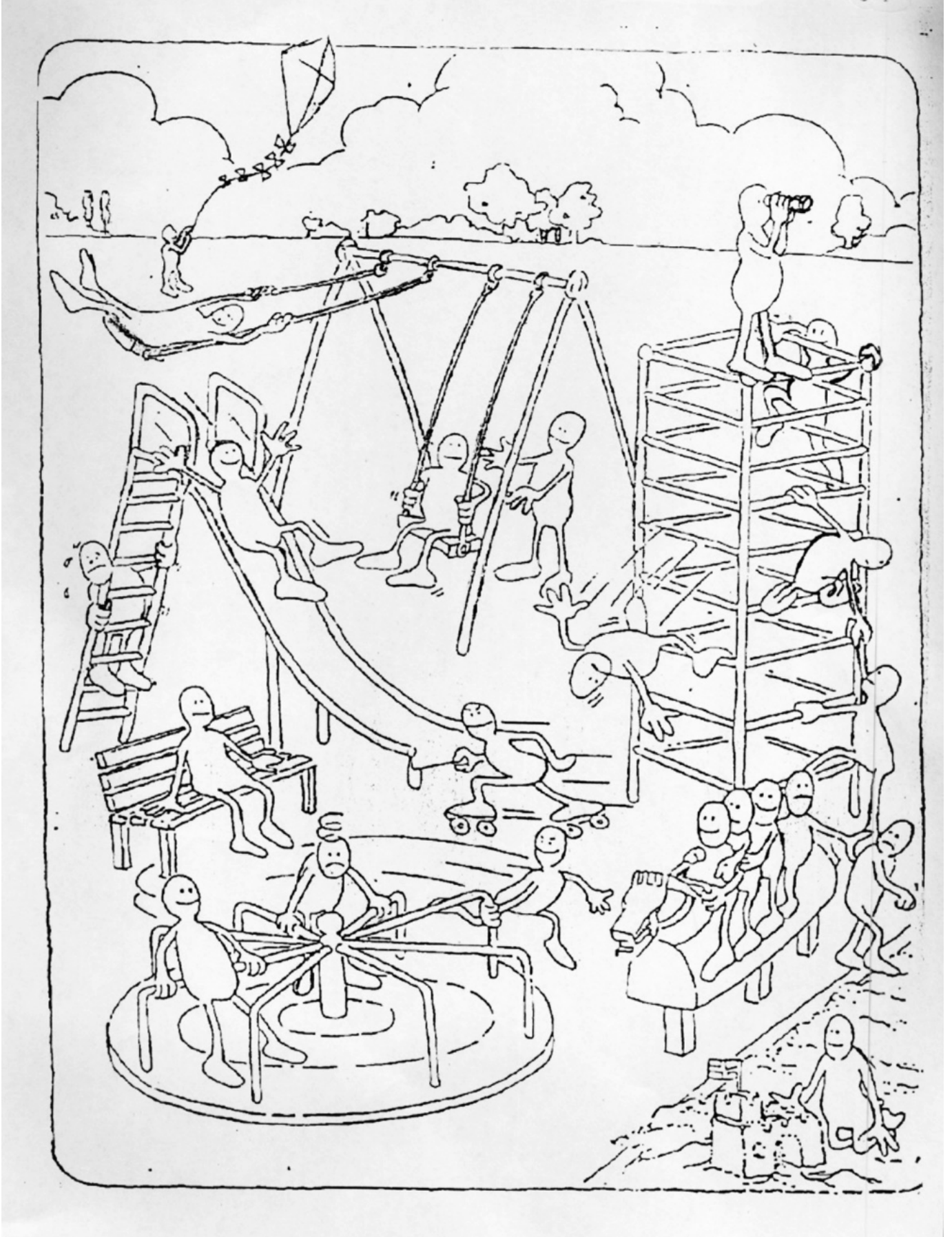


### Kolaylaştırıcıya notlar:

- Bu değerlendirme etkinliğini herhangi bir oturum sonrasında da katılımcıların durumlarını öğrenmek için hızlıca uygulayabilirsiniz.
- Değerlendirme etkinliğine başlamadan önce o gün/atölye boyunca yapılan tüm çalışmaların - mümkünse çocukların eklemeleri ile - kısaca hatırlanması değerlendirme etkinliğinin verimliliğini artırır.
- Çeşitleme için Oyun parkı yerine ekte yer alan değerlendirme ağacı görseli de kullanabilirsiniz.
- Zamanla ilgili kısıt varsa boyama etkinliğini atlayabilir ve çocukların seçtikleri karakteri sadece işaretlemesini isteyebilirsiniz. Çocukların birden fazla karakteri seçmek istedikleri durumlarda konuşma süresini eşit tutmak bakımından "Duygularını en fazla ifade eden" karakteri seçip nedenini açıklamasını isteyebilirsiniz.

# ETKİNLİK 33: OYUN PARKI

## EK 1 - OYUN PARKI



## ETKİNLİK 33: OYUN PARKI

## EK 2 - DEĞERLENDİRME AĞACI

