

## ETKİNLİK 18: NE KADAR BİLİYORUZ?

*tanışma-ısınma, akademik gelişim, sosyal duygusal öğrenme*

### YÖNERGE

- Çocuklara oynayacakları oyunun sorularını kendilerinin hazırlayacağını söyleyin. Her bir çocuğa soruları yazması için iki küçük kağıt verin.
- Çocukların kendisi ile ilgili ya da yaşadıkları yerle ilgili soru/bilmece düşünmelerini isteyin. Sorulara isterlerse şık şekilde cevap seçenekleri de yazabileceklerini ekleyin. Yardımcı olması için şöyle örnekler verilebilir:
  - Sizce Ahmet en çok hangi oyunu oynamayı sever?
  - Ayşe hangi şehre gitmeyi ister?
  - Bu alanda kaç konteyner/çadır var?
  - Bu şehrin plakası nedir?

- Herkes en fazla iki tane soru yazabilir. Sorusunu yazanlar ellerindeki kağıdı katlayarak ortada duran kutuya atsınlar. Tüm sorular kutuya atıldıktan sonra gönüllü olanlardan başlayarak kutudan bir soru çekmelerini ve çıkan soruyu cevaplamalarını isteyin.
- Her soru cevaplandığında sorunun cevabının doğru ya da yanlış olduğu söylenir. Bunun için soru gruptaki bir kişiyle ilgiliyse ona sorulabilir.



**Yaş:** 9+ yaş



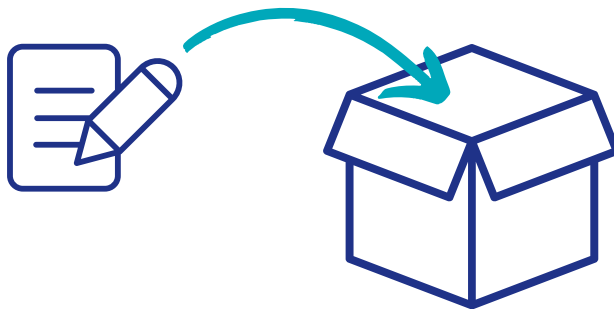
**Hedef:** Çocukların soru sorma, yazı yazma ve sözel ifade etme becerilerini destekleme, Çocukların birbirlerini ve yaşadıkları yeri daha çok tanımalarını sağlama



**Süre:** En az 20 dk (Etkinlik tüm güne ya da haftaya da yayılabilir)



**Malzemeler:** Kalem ve kağıt, kutu



- Eğer kendi yazdıkları bir soruyu çeken olursa değiştirmelerini söyleyin. Tüm sorular bitene kadar oyuna devam edin.
- Bir gönüllü kişi doğru cevap ve yanlış cevapları sayarak oyunun sonunda skoru aktarabilir.



### Kolaylaştırıcıya notlar:

- Oyunu daha heyecanlı hale getirmek için grubu iki küçük gruba ayırarak yarışacakları şekilde uyarlayabilirsiniz. Sadece yarışma gibi oyunlarda rekabetçi ortam çocukların birbirini üzecek davranışlarda bulunmasına neden olabileceği için bu uyarlamayı yaparsanız başlangıçta grupların birbirine saygılı davranması konusunda çocuklarla anlaşılması önerilir.

**Kaynak:** Bu etkinlik, [Az Malzeme ile Sıkıntıyla Baş Etmek Etkinlikleri Kitapçığı'ndan](#) uyarlanmıştır.