

# ETKİNLİK 15: MANDALLI MATEMATİK

hareketlendirici, akademik gelişim

## YÖNERGE

- Bu etkinlik farklı şekillerde oynanabilir. Aşağıda iki öneri var:
- **Öneri 1:** Grup içinden iki ya da üç kişi seçin. Ortaya mandal torbasını bırakın. Bir dakikada üzerlerine takabildikleri kadar mandal takmaları isteyin. Bir dakika sonunda mandalları sayın. En çok mandal takan kazanmış olacaktır.
- **Öneri 2:** Ortada farklı renkte, malzeme ve büyüklüklerde mandallar vardır. Her bir renge/malzemeye farklı puanlar verilir. Örneğin mavi mandal 5 puan, tahta mandal 10 puan gibi. Bunları bir yere yazın. Gruptaki kişi sayısı azsa (5-6 kişi) etkinlik hep birlikte yapılır, eğer grup sayısı 8-10 kişi ve daha fazlaysa grup iki ya da üç küçük gruba bölünür. Her yönerge için gruptan bir kişi görev alır.
- “Üstüne 50 puanlık mandal tak”, “Üstündeki mandalları 5 puan mandal kalacak şekilde çıkar” ya da “Üstüne en fazla 5 mandal takarak 20 puan topla” gibi farklı yönergeler verin. Çocuklar yapmaya çalışsın. en önce yapan kazanan olacaktır.
- Hesaplamalarda hata olur ya da zorlananlar olursa destek olun ve çocukların durumuna göre yönergeleri kolaylaştırın ya da zorlaştırın.



**Yaş:** 8+ yaş



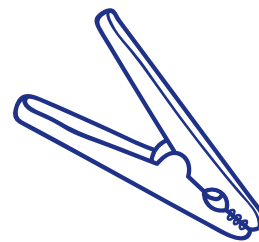
**Hedef:** Sayı sayma ve toplama, çarpma, çıkarma işlemleri gibi matematik kazanımlarını hatırlama ve destekleme, ince motor becerileri destekleme, grup içi iletişimi artırma ve akranlara birbirinden öğrenme ortamı sağlama



**Süre:** En az 20-25 dk (Oyunun farklı versiyonları geliştirilerek süre artırılabilir)



**Malzemeler:** Farklı renkte mandallar (ya da farklı kalınlıkta ipler)





### Kolaylaştırıcıya notlar:

- Farklı renkler yoksa tahta mandallar boyanabilir ya da farklı şekillerde mandallar kullanılabilir. Eğer mandal yoksa bu oyun farklı kalınlıktaki ipler ile de oynanabilir. Mandal takmak yerine ipe düğüm atmak kullanılabilir. Çocuklar arasında ipe düğüm atmayı bilmeyen varsa önce bunu öğrenmekle başlanabilir.
- Grubun için birbirinden farklı yaşlarda çocuklar varsa, aynı anda benzer yaşlarda çocukların “birlikte yarışmasını” sağlayabilirsiniz. 12 yaşındaki çocuğa ve 7 yaşındaki çocuğa aynı yönergeleri vermemeye dikkat edebilirsiniz.
- Grup içinde fiziksel engeli olan çocuklar (uzuvları ampute olmuş, gözleri görmeyen vb.) varsa bu etkinliği uygulamak zor olabilir. Örneğin bir elini kullanamayan çocuklar varsa yönergede “herkes tek bir eli ile oyunu oynayabilir.” gibi bir kural ekleyerek esneklik sağlayabilirsiniz.
- Oyunun ipe oynandığı durumlarda düğüm atmak mandal takmaktan daha fazla süre alabileceği için süreleri ve yönergeleri buna göre düzenleyebilirsiniz.. Puan skalası “yeşil ipte bir düğüm 5 puan” ya da “kalın ipte düğüm 10 puan” gibi olabilir.