

ETKİNLİK 12: İNSAN DÜĞÜMÜ

hareketlendirici, grup dinamiği

YÖNERGE

- Çocuklardan ayakta durmalarını ve omuzları birbirlerine değecek şekilde bir çember oluşturmalarını isteyin.
- Çocuklar ellerini öne uzatsınlar ve gözlerini kapatsınlar. Çemberin ortasına doğru ilerlesinler.
- Elleri başka iki kişinin ellerini tutana kadar gözlerini açmamalarını isteyin. Herkes farklı birileriyle el ele tutuşunca gözlerini açabilirler.
- Çocuklardan ellerini bırakmadan çemberdeki eski yerlerine dönmelerini isteyin ve bir strateji olarak konuşarak bu düğümü çözmeye çalışabileceklerini söyleyin.



Yaş: 8+ yaş



Hedef: Grup dinamiğini artırma, bir problemi birlikte çözme becerisini artırma



Süre: 20-30 dakika



Malzemeler: Çocukların ayakta çember olabilecekleri bir alan



Kolaylaştırıcıya notlar:

- Bu oyun uygun büyüklükte kapalı bir mekan yoksa ve çevrenizde güvenli bir bahçe ya da park alanı varsa açık alanda da oynanabilir.
- Az sayıda kişiyle oynuyorsanız ve çözümü zorlaştırmak istiyorsanız konuşmanın yasak olduğu bir kural koyabilirsiniz. Bazen çözülmesi zor görünebilir, süre açısından az bir zaman kalabilir. Bu durumda düğümün çözülmesini beklemeyebilirsiniz. Çocukların biraz çabalamalarını sağlamak yeterli olacaktır.
- Etkinlik sonrasında vaktiniz kalırsa iletişim stratejileri üzerine konuşmak için tekrar çembere dönerek çocukların yaşadıkları deneyimi sorabilir, akıllarına gelen stratejileri paylaşmalarını isteyebilirsiniz.

Kaynak: [Bu etkinlik, Çocuklarla Çalışırken Kolaylaştırıcının İşini Kolaylaştırma Kılavuzu'ndan uyarlanmıştır.](#)